

Aborder le codage dès l'école maternelle - Beebot

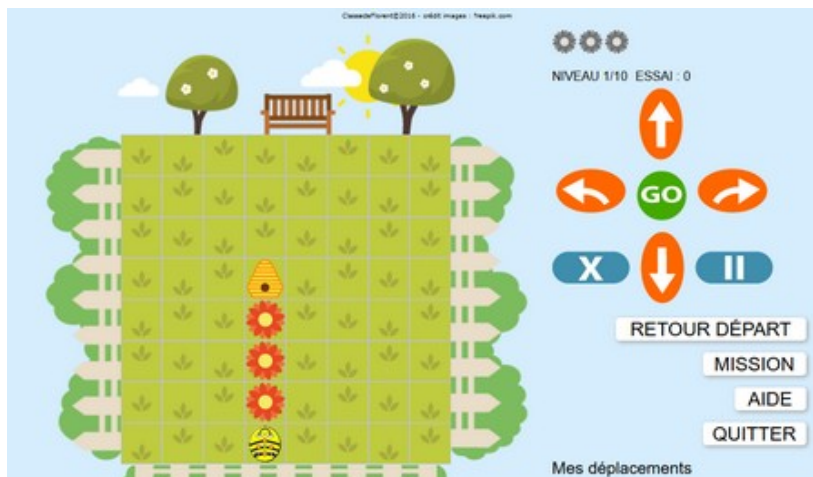
- NUMERIQUE
- Enseigner avec le numérique
- Codage et Robotique



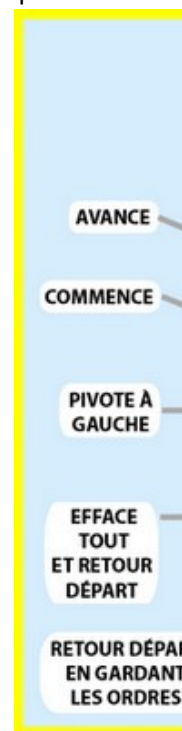
Date de mise en ligne : dimanche 22 mai 2016

Aborder le codage dès l'école maternelle grâce à cette application en ligne.

L'application se compose comme suit :



- Entraînement libre Programmez votre Beebot et observez les déplacements.
- Choisir un niveau 10 niveaux disponibles : l'objectif est de déplacer Beebot afin qu'il butine les fleurs et rentre dans la ruche.
- Défi des 30 fleurs But du jeu identique, mais au travers d'un défi
- Beebot maker A chacun de créer son propre parcours : Étape 1 : placer tous les éléments sur la grille Étape 2 : vérifier qu'il est possible de finir le parcours Étape 3 : publier ou modifier le parcours



Accessible sur [le site de la classe de Florent](#) : jeux et exercices interactifs, de la maternelle au cycle 3 **Des sites et des ressources en ligne** [Activités Bee Bot](#) [Ressources numériques 91](#)